



Reglas 7v7 & 11v11 Niños/Adultos

1. Monetarios del arbitraje, las cédulas (formulario de lista de jugadores) y las credenciales de la liga o hojas de permiso deben entregarse al comienzo del juego. Casa los que yegan primero, visitante al otro lado.
2. Se requiere un formulario de permiso para cualquier equipo nuevo; permitido solo para los primeros 2 juegos (todos los jugadores deberán presentar una identificación con su permiso, la cual será devuelta al final del juego). Todos los equipos nuevos deben estar completamente registrados antes del inicio de su tercer partido de liga.
3. Uniformes: Todas las camisetas y chorres de todos los miembros del equipo deben combinar en color, incluidas las rayas. Chamarra y pants debajo del uniforme está bien. Y se requieren 1 set de uniforme y 1 set de casacas con números no repetidos sin excepción.
4. Reportes: Todos los reportes de uniformes, Edad, Credenciales, Plantillas de Listas, balón de fútbol del equipo no provisto al inicio del juego, y jugadores no registrados (Cachirules) o suspendidos, Etc. tendrán una tarifa de \$10 (\$20 en liguilla) para formalizar el reporte. Informe Uniforme: Calcetines, color del números y logotipos no aplican. Informe de Tardanzas: No es pagadero bajo ninguna circunstancia y dicho informe será manejado por la junta directiva de la liga en Martes. Reporte resultado es 2-0. En liguilla pierde 1-0.
5. Cualquier equipo que se niegue a jugar su partido perderá 2 puntos en la clasificación del equipo, pagará una tarifa de árbitro doble y perderá su partido programado por un marcador de 5 a 0.
6. El tiempo máximo de espera para todos los juegos es de 5 minutos desde su hora oficial programada. Ejemplo: Si un partido está programado para las 7:00 p.m. tienen hasta las 7:05 p.m. para pisar el campo. El equipo que esté presente reporte al principio del juego al árbitro que entro depues de 6 minutos y basado el reporte ganará ese juego por un marcador de 5 a 0. ¡SI, EL PARTIDO SIGE!
7. Cualquier Equipo que no se presente, sin cancelación previa aprobada, o cancele el mismo día del juego, oh no se acompleta, perderá el juego 5-0 y será responsable de pagar una tarifa de árbitro más mitad. (El equipo presente solo paga mitad.) EN LIGUILLA PIERDE 1-0, EN LA SEGUNDA VUELTA SERA AUTOMATICAMENTE DISCALIFICADO.
8. Cualquier juego cancelado después de instalar la aplicación Spond perderá el juego, 2-0 y una penalización de la mitad de la tarifa del árbitro.
9. Todos los jugadores, entrenadores y fanáticos deben seguir el código de conducta local y las leyes estatales. (¡¡MUY Estricto con los campos de césped sintético!!)
10. Los partidos 7v7 tienen una duración de 40 minutos (Dos tiempos de 20 minutos). Los partidos 11v11 tienen una duración de 1 hora (Dos mitades de 28 minutos).
11. La mayoría de los partidos comienzan a las 6:00 p. m. entre semana y a las 4:00 p. m. los fines de semana. Se recomienda que cada equipo cuente con 2 entrenadores en caso de alguna emergencia.
12. El portero no puede coger el balón con las manos si se lo pasa directamente su propio compañero.
13. Todas las victorias son 3 puntos, los empates son 1 punto y las derrotas son 0 puntos. En liguilla puntos no cuentan si van a eliminaciones.
14. Los saques de banda se jugarán con las manos.
15. Los jugadores pueden entrar y salir de cualquier juego, no hay restricciones de sustitución. Deben notificar al árbitro antes de realizar cualquier sustitución y recibir permiso previo en un balón detenido antes de realizar la sustitución oficial.
16. Los permisos para jugadores individuales cuestan \$5 (los niños con identificación firman con prueba de edad). Las credenciales de la Liga de jugadores y entrenadores son: \$30 para jóvenes (\$15 a \$20 para adultos) (si el jugador proporciona 2 fotos), \$35 para jóvenes (\$20 a \$25 para adultos) (si los jugadores necesitan que la Liga les tome una foto). El jugador puede cambiar de equipo una vez por temporada si el entrenador entrega su tarjeta; si no lo hace, debe esperar 2 semanas para registrarse en el nuevo equipo. No puede Jugar en 2 equipos misma división, en mismo club división alta si. 2 entrenadores registrados en caso de cualquier emergencia.
17. Los Entrenadores, Jugadores y no registrados (Cachirul) sean suspendidos serán multados con \$25 y suspendidos. La segunda infracción será de \$50 y suspensión. La tercera infracción será una multa de \$100 y una suspensión de 1 año.

Nota: Los representantes de equipo que falten a una reunión mensual perderán 2 puntos en la clasificación del equipo.



Reglas 7v7 & 11v11 Niños/Adultos

18. Todos los equipos deben tener un mínimo de 4 (7v7) y 7 (11v11) jugadores registrados. Se recomienda que todos los equipos tengan listas con todos los jugadores listos para no perder tiempo.
19. Las finales del campeonato no requerirán que los equipos proporcionen cédulas (Formulario de lista de jugadores). Los únicos jugadores a los que se les permitirá participar en cualquier juego final/campeonato serán los de una lista proporcionada en el formulario de registro de la oficina de la liga. Los entrenadores pueden revisar todas las credenciales antes del juego final; si algún jugador no está en la lista, no se le permitirá jugar en la final.
20. Eliminatorias: cualquier informe oficial pagado, revisado por la junta directiva de la liga con respecto a cualquier infracción del equipo que ocurra en el partido o juego de vuelta, puede resultar en la eliminación del equipo.
21. El último día de inscripción de jugadores será dos semanas antes de la liguilla para que los nuevos juegen.
22. Los entrenadores son responsables de mantener limpias las áreas del equipo después de cada juego o recibirás una multa de \$25.
23. Si estás en el primer partido o el último del día, todos los equipos deben ser responsables de colocar tus porterías en tu campo designado, o área de recolección (final del juego) o serás multado con \$25 - Gracias.
24. El jugador que reciba tarjeta amarilla tendrá que abandonar el campo durante 3 min (7v7 con sustitución) y (11v11 con sustitución) sin excepción. En el 7v7, cualquier Portero que reciba una amarilla no sale, sólo debe bajar el jugador de campo o puede entrar un sustituto.
25. No se permiten jugadores ni aficionados detrás de las porterías. Esto es para evitar problemas.
26. Los entrenadores son responsables de las acciones de los jugadores y fanáticos, infórmeles sobre nuestras REGLAS: No se permiten insultos, solo el entrenador puede hablar amablemente con el árbitro, no se permite comida, chicle ni bebidas, solo se permite agua en campos de césped sintético (Reglas de la ciudad). Se podrán aportar vídeos e imágenes para sancionar.
27. Registro de niños menores de edad: El padre o tutor legal debe proporcionar 2 fotografías, una copia del Acta de Nacimiento, identificación de California o Pasaporte. Cualquier niño que sea reportado, deberá presentar prueba física de la documentación original.
28. La reunión es el último martes del mes. No asistir pierde -2 puntos.
29. No se permite el uso de permisos en las finales.
30. Jóvenes: todos los equipos femeninos pueden tener 2 años más, las chicas mixtas pueden tener 1 año más, hasta 15 años. Los mayores de 15 años deberán jugar con mujeres adultas.
31. Al final, si hay un resultado que se suspende y no se decide ningún premio en la mesa. (Suspensión abierta y multa).
32. ¡¡NO REEMBOLSABLE!! ¡¡NO HAY REEMBOLSO!!

Nota: Los representantes de equipo que falten a una reunión mensual perderán 2 puntos en la clasificación del equipo.